

CENTIPEDE
ATARI
Die platzsparenden, preisgünstigen Kompakt-Geräte sind da!
© 1981 Atari Inc
NOVA
APPARATE
2000 HAMBURG 76 WINTERHUDER WEG 3 TELEFON 040/229 30 21 TELEX 021422



CENTIPEDE IST NEU. NEU IN DER SPIELIDEE, NEU IM SPIELERLEBNIS.
Weil es die Geschicklichkeit des Spielers berücksichtigt. Leicht zu erlernen, steigert sich das Spielgeschehen. Immer spannender und schwieriger.



Die Aufgabe des Spielers ist es, den Tausendfüßler zu zerstören und seine Mitangreifer – die gefährliche Spinne, den tödlichen Floh und den giftigen Skorpion – abzuwehren.



SPIELABLAUF.
Der Spieler muß erst etliche Pilze abschießen, um freies Schußfeld für den Tausendfüßler und die anderen Angreifer zu haben. Sobald der Tausendfüßler einen Pilz berührt, ändert er seine Richtung. Trifft der Spieler einen Teil des Tausendfüßlers, bilden sich zwei separate Körper. Sobald ein nichtvergifteter Tausendfüßler das untere Spielfeld erreicht, erscheinen neue Tausendfüßler-Köpfe – immer häufiger, je weiter das Spiel fortschreitet.

Wenn ein kompletter Tausendfüßler zerstört ist, ändert sich die Farbe des gesamten Bildes, und ein neuer Tausendfüßler erscheint, der sich nun abwechselnd schnell oder langsam bewegt.



Um die Schwierigkeiten zu erhöhen, bewegt sich eine Spinne computergesteuert auf und ab. Sie kann alle Pilze, wie auch das Gewehr des Spielers vernichten. Bei fortschreitendem Spiel wird die Spinne immer schneller.
Sind nur noch weniger als 5 Pilze auf dem unteren Teil des Spielfeldes vorhanden, erscheint der tödliche Floh, der den Spieler attackiert. Je höher die Punktzahl wird, um so häufiger taucht der Floh auf.



Der Skorpion vergiftet alle Pilze, auf die er trifft. Der Tausendfüßler wiederum vergiftet sich an den Pilzen, sobald er sie berührt, ändert seine Richtung und greift den Spieler an. Der vergiftete Tausendfüßler kann nur gestoppt werden, wenn er am Kopf getroffen wird.



2000 HAMBURG 76 · WINTERHUDER W... · TELEFON ... · TELEX 021422